

Kumit 

Soumis par Administrator

22-09-2007

Derni re mise   jour : 21-08-2008

Le kumite "DK" est le combat conventionnel du karat . Le kanji D (kumi) signifie "groupe" et le kanji K (te) d  main, ce qui implique le fait de travailler   plusieurs et non pas de mani re isol e. Le kumite se pratique   deux partenaires (ou plus). Les attaques et les blocages peuvent  tre d finis ou libres. Le combat libre est appel  jyu kumite.

Le kumite est une autre approche du Karat , compl mentaire du Kata, car tous deux enseignent le combat r el. Sa pratique permet de comprendre et d'appr cier les subtilit s des bases. Elle les d pouille de tout ornement esth tique, spectaculaire pour se concentrer essentiellement sur les techniques fondamentales et efficaces.

  Dans un combat v ritable, celui qui place la premi re attaque efficace l'emporte, car il faut venir   bout de son adversaire le plus rapidement possible, tout en montrant une habilet  r elle pour d jouer ses attaque. C'est pourquoi le travail du kumite doit  tre simple.

  Il existe diff rentes formes de kumite:

Gohon Kumite

  Une seule forme d'attaque, annonc e, sur cinq pas. Le d fenseur ex cute cinq fois la m me d fense en reculant, permet   la ceinture blanche ou jaune d'appivoiser le contr le, la notion de distance, la synchronisation, le centre d' quilibre, la respiration. Il en existe quelques formes. Elles se pratiquent toutes en zen-kutsu-dachi.

Sanbon Kumite

  Trois attaques   trois niveaux sur trois pas, annonc es. Les trois attaques sont oi-zuki jodan, oi-zuki shudan, puis mae-geri gedan. Il en existe trois formes classiques. Le d fendant contre-attaque au dernier mouvement. Une nouvelle position s'ajoute : kokutsu-dachi.

Kihon Ippon Kumite

  Il est compos  de 5 attaques, chacune  tant ex cut e une fois   droite et une fois   gauche : ou-zuki jodan, oi-zuki shudan, mae gei, mawashi geri jodan ou shudan, yoko geri kekomi shudan. Cet assaut se d roule de la mani re suivante :

  les deux candidats sont plac s   une distance d'environ 1m l'un de l'autre et de profil par rapport au jury.
  Apr s s' tre salu s, les deux candidats se mettent en Hachiji dachi en  cartant successivement le pied gauche et le pied droit afin de rester dans l'axe, puis Tori (l'attaquant) se met en garde en reculant la jambe droite. Uke (le d fenseur) devra trouver sa distance par rapport   l'attaque de Tori. Tori annonce son attaque et apr s un moment de concentration (o  il recherche l'opportunit ), lance celle-ci avec le plus de conviction et de d termination possible. La d fense et la contre-attaque de uke sont libres. Uke devra rester un instant sur sa techniques de contre-attaque afin de bien la d finir.
  Apr s chaque attaque, les deux candidats reviennent en hachiji dachi et tori se met en position inverse pour r p ter la m me attaque du membre oppos . L'attaque se fait toujours avec la jambe ou le bras arri re.

Ippon Kumite

  Il est compos  de 6 attaques, chacune  tant ex cut e une fois   droite et une fois   gauche : ou-zuki jodan, oi-zuki shudan, mae gei, mawashi geri jodan ou shudan, tsugi mawashi geri, yoko geri kekomi shudan. L'assaut de ippon kumit  se d roule de la m me mani re que le kihon ippon kumite sauf que les deux adversaires se mettent en garde. La d fense et le contre de uke sont libres. Apr s chaque contre-attaque, uke devra r cup rer son maa  (sa distance).

Jyu Ippon Kumite

  Jyu ippon kumite peut  tre consid r  par certains comme une introduction au combat libre mais il s'agit toujours d'un v ritable combat "duel" o  l'attaquant n'a qu'une et une seule chance de vaincre son adversaire avec l'attaque annonc e de son choix. Le d fenseur doit bien  videmment bloquer ou esquiver l'attaque puis contre-attaquer avant la fin du mouvement.

Jyu Kumite

  C'est le combat libre souple, ax  sur l'autod fense (le budo). Toutes les techniques sont permises   la condition d' tre

contrôle. Ce genre de combat développe les réflexes, le sens de l'opportunité, de la distance, du "timing", le zanchin, le contrôle.